

ഹൈറിങ്ങ് ബോൾഡ് കീൽറ്റർ

ഈ ട്രെക്കാറിയലിൽ നമ്മൾ ഹൈറിങ്ങ് ബോൾഡ് കീൽറ്റർ പാറ്റേണ് എന്നെന്നും നിർമ്മിക്കുന്നത് എന്നു പറിക്കും

ആവിശ്യമായ മെറ്റീരിയൽ

തുണിത്തരങ്ങൾ, തുണിയുടെ വലുപ്പം അവസാന കീൽറ്റിന് ഒരു തുണിയുടെ വലുപ്പം പുലിച്ചിരിക്കുന്നു.

1 മീറ്റർ പ്ലേയിൻ തുണിയുടെ 1 കഷ്ണം

കട്ടിംഗ് മാറ്റ്

കീൽറ്റിംഗ് റൂളിൾ

റോട്ടറി ഫാബ്രിക്ക് കട്ടൽ

അയേണ്ട്

സൂൽ

ബിഡിംഗ് പ്രിൻസ്

പ്രിന്റ് കത്തികയും

നമ്മൾ നിർമ്മിക്കാൻ പോവുന്നത് 29 ബ്ലേജ് നീളവും 24.25 വിതിയുമുള്ള ഹൈറിങ്ങ് ബോൾഡ് പാറ്റേണ് ആണ്

ഇതിനായി നഞ്ഞക്ക് ആവിശ്യമാണ്

രണ്ട് 8x8 ബ്ലേജിന് ഒരു പ്രിൻസ് ചെയ്ത തുണിത്തരങ്ങളുടെ ചതുര കഷ്ണങ്ങൾ

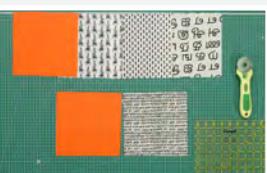
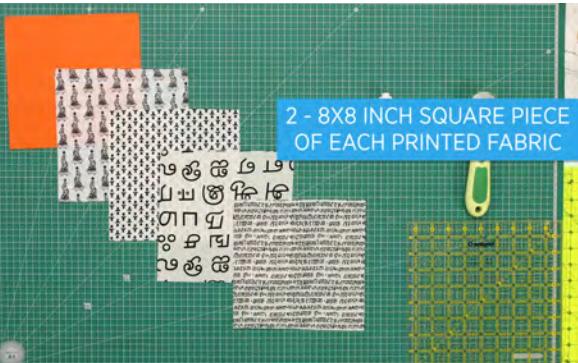
8x8 ബ്ലേജിന് ഒരു പ്ലേയിൻ തുണിയുടെ എട്ട് ചതുര കഷ്ണങ്ങൾ

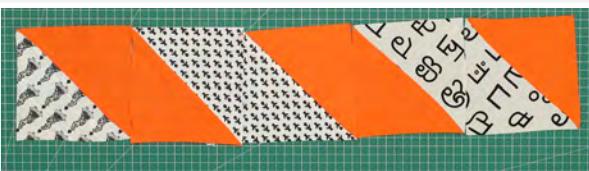
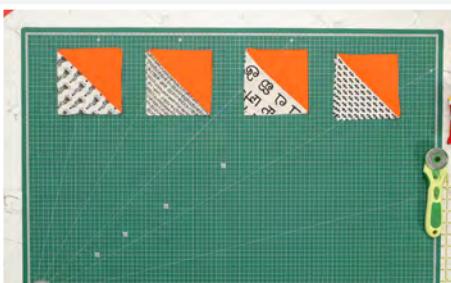
എങ്ങനെ ഇതരം കൃത്യമായ ചതുര കഷ്ണങ്ങൾ മുറിക്കാം എന്ന് പഠിക്കുവാനായ www.ushasew.com എന്ന തെങ്ങളുടെ പെബ്സെറ്റ് സന്ദർഭിച്ചു ചേവരോണ്ട് കീൽറ്റർ വിഡിയോ നിരീക്ഷിക്കുക.

കീൽറ്റിംഗ് എന്നത് ബ്ലോക്കുകൾ സ്പ്രിംഗ് കുകയും അവ ആവർത്തിക്കുകയും ചെയ്യുക എന്നതാണ്. നിങ്ങളുടെ ആദ്യ ബ്ലോക് ഉപയോഗിച്ച് ആരംഭിക്കാം ഓരോ തുണിയും അച്ചടിച്ച തുണിത്തരങ്ങളും നമ്മൾ ഉപയോഗിക്കും.

ഓരോ തുണിയുടെ വലത് വശം അച്ചടിച്ച തുണിയുടെ വലത് ഭാഗത്തു പെയ്ക്കുക. നമ്മൾ ചതുര കഷ്ണത്തിനു കുറുക്കുക മഴുവന്നായും തുനുക. തുണി കഷ്ണങ്ങൾ നേനിച്ചു നില കാണ് ബിഡിംഗ് പ്രിൻസ് ഉപയോഗിച്ച് പ്രിൻ ചെയ്യുക. തുന്നത് ആരംഭിക്കാം.

നിങ്ങളുടെ ഉംബി ജനോം മെമ്മറി ക്രാഫ്റ്റ് 6700 പി കീൽറ്റിംഗ് മെഷ്സിനിലേക്ക് തുണി എടുക്കുക. എച്ച് പി ഫൂട്ടിനൊപ്പം എച്ച് പി പ്ലേറ്റും സെറ്റ് ചെയ്തു ഇതിനകം തന്നെ നമ്മൾ മെഷ്സിൻ തയ്യാറാക്കി വെച്ചിട്ടുണ്ട്. എച്ച് പി ഫൂട്ടും എച്ച് പി പ്ലേറ്റും ഉപയോഗിച്ച് എത്ര തരം തുണികളും കൃത്യമായി തുന്നാനും വുത്തിയായി ആരംഭിക്കാനും എലുപ്പമാണ് മെഷ്സിൻ സർവ്വേറ്റ് റൂച്ചി സെറ്റ് ചെയ്ത് ചതുരത്തിനു ചുറ്റും തുന്നത് ആരംഭിക്കുക. ഇത് വളവുകൾക്കും നല്കുന്ന ഫോപ്പ് സ്റ്റിച്ചിംഗിനും ലിക്ചുതാണ്. ഓരോ തുണിയും മെഷ്സിൻ നിർത്തുക, സുചി ഉയർത്തി തുണി തിരിക്കുക. തുന്നത് തുടരുക ചതുരത്തിന് എല്ലാ വശങ്ങളും തുനുന്നത് വരെ ഇം പ്രകിയ ആവർത്തിക്കുക. എല്ലാ വശങ്ങളും തുനി കഴിഞ്ഞാൽ പിൻ നികം ചെയ്ത് അടുത്ത് ഘട്ടത്തിലേക്കു പോവാം.





നിങ്ങളുടെ തുന്നലുകൾ ഇങ്ങനെ ഇരിക്കണം .നമർ ഇപ്പോൾ ചതുരത്തെ നാലു തീകോൺങ്ങൾ ആയി വിജ്ഞിക്കണം കൂത്തിറ്റിംഗ് രൂളേർ എടുത്ത വിധിയോയിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന പോലെ ഡാഡാൽ ആയി സ്ഥാപിക്കുക.രോട്ടി ഫാബിക് കുറിന് രെ സഹായത്തോടെ ചതുരത്തിലുടൻിളം മുറിക്കുക.അതെ പ്രക്രിയ മറ്റൊരു ശയിലും ആവർത്തിക്കുക.

ഈ നമ്മുക്കു നാല് തീകോൺ കഷ്ണങ്ങൾ നൽകും. ഓരോ തീകോൺ കഷ്ണത്തിനും ചുവടെ സ്റ്റിച്ച് ലെൻഡാവും അച്ചടിച്ച എല്ലാ ചതുരങ്ങളിലും നമ്മൾ ഇപ്പോൾ അതെ പ്രക്രിയ ആവർത്തിക്കണം വിധിയോയിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന പോലെ ഓരോ പ്രിന്റിലും നാല് തീകോൺങ്ങൾ ലഭിക്കുന്നതിന് അവയെ ഡാഡാൽ

ആയി തുന്നിച്ചേർത്തു മുറിച്ചട്ടുകുക.അടുത്ത ഘട്ടം അയോൺഡിംഗ് ആണ് ഒരു തീകോൺം എടുക്കുക അത് തുറക്കുക സീം ലെൻഡാവും പ്ലാറ്റോസീൻ ചെയ്യാനും ബ്രോകിന് വൃത്തിയുള്ള ഫിനിഷ് നൽകാനും കൃത്യമായി അയോൺ ചെയ്യുക.നമ്മൾ ഇം തുറന്നു, തുണിയുടെ വലതു വശം അയോൺ ചെയ്യുന്ന പ്രക്രിയ നമ്മൾ നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ള എല്ലാ തീകോൺ കഷ്ണങ്ങളിലും ആവർത്തിക്കണം.

അയോൺഡിംഗ് പൂർത്തിയായി കഴിഞ്ഞാൽ ,നമ്മൾക്ക് ഒരു കൃതിക ആവിശ്യമാണ്.നമ്മളുടെ ചതുരങ്ങൾക്ക് മികച്ച ഫിനിഷിംഗ് നൽകുവാനായി ഈ കാണുന്ന കോണുകളിൽ നിന്നും അധികമായി പുറത്തെക്കു തെള്ളി നിന്നുകുന്ന തുണി മുറിച്ചു മാറ്റുക. എല്ലാ ചതുരങ്ങളുടെയും റണ്ടു കോണുകളും മുറിച്ചു മാറ്റു എന്ന നിങ്ങൾ ഉറപ്പു വരുത്തുക.നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ള എല്ലാ ചതുരങ്ങൾക്കു കുറുക്കയും മുതേ പ്രക്രിയ ആവർത്തിക്കുക.പെൻഡേക്രൂ.

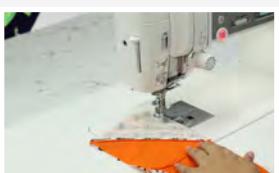
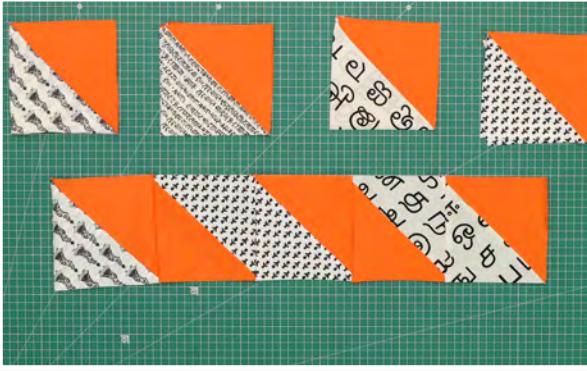
നമ്മളുടെ ചതുരങ്ങൾ തയ്യാറാണ്, ഇപ്പോൾ പാറേണിൽ പ്രവർത്തിക്കാം തുടങ്ങാം. ചതുരങ്ങൾ വിധിയോയിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന പോലെ ലോഞ്ച് ചെയ്യുക. നമ്മൾ ആദ്യം ഒരു പ്രിന്റ് മീറ്റവും വലതുവശത്തു വെക്കും. ആദ്യ ചതുരത്തിന്റെ ഓരോ റണ്ടുമാത്രം ചതുരങ്ങൾ ഓരോ റണ്ടുമാത്രം സ്ക്രിപ്പുമായ്ക്കു പൊരുത്തപ്പെടുത്തുക. റണ്ടുമാത്രം ചതുരത്തിന്റെ അച്ചടിച്ച വശമാരെ മുന്നാമത്തെ ചതുരത്തപ്പെടുത്തുക. ഒരു ഡാഡാൽ ലെൻഡാവും രൂപപെടുത്തുന്നതിനു ഒരേ പ്രിൻറ് പരസ്പരം അടുത്ത് സ്ഥാപിച്ചിട്ടുള്ള ഉറപ്പാക്കുക. മുന്നാമത്തെ ചതുരത്തിന്റെ പ്ലായിൻ സ്ക്രിപ്പ് നാലാമത്തെ ചതുരത്തിന്റെ പ്ലായിൻ സ്ക്രിപ്പുമായും നാലാമത്തെ പ്രിൻറെയും സ്ക്രിപ്പുമായും അഞ്ചാമത്തെ പ്രിൻറെയും സ്ക്രിപ്പുമായും പൊരുത്തപ്പെടുത്തുക. കണ്ണിലോ! ഇതേ എല്ലാപ്പും. യുണിഫോമിറ്റി ഉണ്ടെന്നു ഉറപ്പാക്കുക.

തുന്നലിന്റെ എല്ലാപ്പുത്തിനായ് ആദ്യത്തെ ചതുരം റണ്ടുമാത്രം ചതുരത്തിന്റെ മുകളിൽ ഒരു പേസിംഗ് ഒരു വിധം വെക്കുക. മുന്നാമത്തെ നാലാമത്തെത്തിന്റെ മുകളിൽ ഒരു പേസിംഗ് ഒരു ആയ വെക്കുക.

അവസാന ചതുരം അതു പോലെ തന്നെ ശേഷിക്കും. ഈ കഷ്ണം ഈ സേസണിയിൽ അവസാനം ഓനിച്ചിച്ചു പേരുക്കും. ആദ്യത്തെ റണ്ടു സൈറ്റിന്റെ ഇടതു വശങ്ങൾ പിന്നീടു ചെയ്തു മെഴുന്നിലേക്ക് തിരിച്ചു വരുക.

പ്രൈസേർ ഫൂട്ടിനു കീഴിൽ ഒരു ചതുരത്തിന്റെ അറ്റം ക്രമികരിക്കുക. മുകളിൽ നിന്നും താഴേക്ക് നേരെ ഒരു തയ്യൽ ചെയ്യുക. തെരം മുറിക്കുക. പ്രൈസേർ ഫൂട്ട് ഉയർത്തുക. ഇപ്പോൾ മറ്റ് ചതുരങ്ങളിലേക്ക് അതെ പ്രക്രിയ ആവർത്തിക്കുക.

ചതുരങ്ങൾ ഓനിച്ചിച്ചു ചേർത്താൽ ഇങ്ങനെ ഇരിക്കണം. തുണി ചേർത്ത ചതുരങ്ങളുടെ ആദ്യ സൈറ്റിന് തുറന്നു കാണിച്ചിരിക്കുന്ന പോലെ റണ്ടുമാത്രം സൈറ്റിന് അടുത്തായ് വെക്കുക. തുണിയിൽ പെറിംഗ് ബോൺ പാറേണി കേടുകൂടുതായെ ഇരിക്കുകയാണെന്നു ഉറപ്പാക്കുക



തുണിച്ചേർത്ത ചതുരത്തിന് അദ്യ സെറ്റ് റണ്ടാമത്തെ സെറ്റിലേക്ക് എറ്റ് പോസർ എറ്റ് എന്ന വിധത്തിൽ തിരികുക. നമ്മൾ ഇപ്പോൾ ഈ രണ്ടു സെറ്റുകളും ഒരുമിച്ചു ചേർക്കാൻ പോകുന്നു.

ചതുരങ്ങളുടെ ഇടതു അറ്റം പ്രൈസർ ഫൂട്ടിനു താഴെ വെക്കുക. നേരേ ഒരു തുന്തൽ ചെയ്യുക. ചെയ്തുകൾ ചെയ്തുകൾ നിന്നും മുറുക്കുക. തുണിയ കഷ്ണങ്ങൾ തുറന്നു പുരത്തു നിരത്തുക. ഇപ്പോൾ സോളോ സ്ക്രയർ ഫാബ്രിക്കിലേക്ക്, കഷ്ണം എടുത്ത തുണിത്തരങ്ങളുടെ രൂപകളാം പനയുമായ പ്രാരൂത്തപ്ലേറ്റത്തുക. തുണി ചേർത്ത വരിയിലേക്ക് സിംഗിൾ സ്ക്രയർ എറ്റ് സെസഡ് എറ്റ് വിധത്തിൽ വെക്കുക, കാണിച്ചിരിക്കുന്ന പോലെ അരികിൽ നിന്നും സ്വഭവ്വെ.

നമ്മളുടെ അദ്യ വരി തയ്യാറാണ്. തുണിയുടെ വലതു ഭാഗത്തു നിന്നും തുന്തൽ ഇങ്ങനെ ആണ് കാണപ്പെടുന്നത്. നിങ്ങൾ ഇത് തിരികുമ്പോൾ സീം ഇങ്ങനെ ഇരിക്കും. നമ്മൾ ഇപ്പോൾ വിരലിന്റെ സഹായത്തോടെ സീം തുറന്നു അയ്യേണ്ട് ചെയ്തുകൊണ്ട് സീം അലവർഡ് പരത്തേണ്ടതുണ്ട്. ഇത് തുണിയെ ഇംവൻ ഓട്ട് ചെയ്യുകയും സീം അലവർഡ് പരത്തുകയും ചെയ്യും. ചുട്ടുള്ള അയ്യേണ്ട് ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ വിരലുകൾ ശ്രദ്ധിക്കുക. ആവശ്യമുള്ള രൂപം നേടുന്നതിന് ഓരോ സീമും പരത്തുക. കഴിഞ്ഞു.

ഇപ്പോൾ റണ്ടാം നസർ വരിയിലേക്ക്, അദ്യ വരിയുടെ തുടക്കത്തിൽ നമ്മൾ ഒരു പ്രിന്റ് ഉപയോഗിച്ചു അരംഭിച്ചതിനാൽ, ഇപ്പോൾ നമ്മൾ റണ്ടാമത്തെ വരി നമ്മൾ പ്ലൈഇൻ ഓറഞ്ചു വെച്ച് അരംഭിക്കും. വിധിയേണ്ട കാണിച്ചിരിക്കുന്ന പോലെ ചതുരങ്ങൾ പ്രിന്റ് റൂ പ്രിന്റ് അയ്യും പ്ലൈഇൻ റൂ പ്ലൈഇൻ അയ്യും പ്രാരൂത്തപ്ലേറ്റത്തുക. റണ്ടാമത്തെ വരിയിലെ എല്ലാ കഷ്ണങ്ങളും നിരത്തിലെ പ്രിന്റ് അരംഭിക്കും. പാറേണ്ടുകൾ ആണ്. ഇതാണ് ഹറിംഗ് ബോൾഡ് പാറേണ്ട്.

അദ്യ വരിയിലെ പോലെ നമ്മൾ റണ്ടാമത്തെ വരിയും തുണി ചേർക്കും. അദ്യ ചതുരം റണ്ടാമത്തെ വരിയിലും മുന്നാമത്തെ നാലിലും സൂക്ഷിക്കുക. തുണിത്തരങ്ങൾ ഒരുമിച്ചു പിന്നീട് ചെയ്തു മുന്നപ്പ് ചെയ്ത പോലെ തുന്തൽ.

നമ്മൾ ഇതിനകം ഈ വരി സ്പുഷ്ടിക്കുകയും സീം അലവന്നസുകൾ അയ്യേണ്ട് ചെയ്യുകയും ചെയ്തു. ഇങ്ങനെ ആണ് കാണേണ്ടത്. പാറേണ്ട് ശരിയാണെന്നും നിങ്ങൾ എല്ലാ ചതുരങ്ങളും ശരിയായ ക്രമത്തിൽ തുണിച്ചേർത്തു എന്നും ഉറപ്പാക്കുക.

നമ്മുകൾ ഈ രണ്ടു വരികളും ഒരുമിച്ചു ചേർക്കാം. മുകളിലെ വരി താഴെത്തെ വരിയിൽ വെയ്ക്കുക. വലതു വശം വലതുവശത്തെ അഭിമുകികൾക്കുക. നിങ്ങൾ സീം ലെന്നുമായി പ്രാരൂത്തപ്ലേറ്റനുണ്ടെന്നു ഉറപ്പാക്കി സ്ഥലത്തു പിന്നീട് ചെയ്യുക. തുണിത്തരങ്ങൾ ഉറപ്പാക്കാൻ എല്ലാ സീം അലവന്നസുകളും പിന്നീട് ചെയ്യുക. നമ്മൾ ഇപ്പോൾ പിന്നീട് ചെയ്ത ഭാഗത്തു തുന്തുകയാണ്.

പ്രൈസർ ഫൂട്ടിനിയിൽ തുണിയുടെ അറ്റം വിന്നുസിച്ചു തയ്യൽ അരംഭിക്കുക. ഒരു ചതുരത്തിന് അവസാനത്തിൽ വരുമ്പോൾ നിർത്തുക. പിന്നീട് നികം ചെയ്ത സീം അലവന്നസിന്റെ റണ്ടു അറ്റങ്ങളും പരത്തുക. പരന്ന സീം അലവന്നസിന്റെ റണ്ടു അറ്റത്തിലും തുന്തുകയാണ്. കടന്നുപോവുന്നുണ്ടെന്നു ഉറപ്പുവരുത്തുക. നിർത്തുക. പിന്നുകൾ നികം ചെയ്യുക. സീം അലവന്നസ് പരത്തുക സ്റ്റിച്ചിംഗ് ചെയ്യുക. ഇത് തുണിയുടെ അവസാനം എത്തുന്ന വരെ തുടരുക.

നമ്മളുടെ റണ്ടു വരികളും ഇപ്പോൾ ഒരുമിച്ചു ചേർത്തിരിക്കുന്നു. ഇത് എറ്റ് സെസഡ് വിധത്തിൽ നിന്നും തെറ്റായ വശത്തുനിന്നും കാണാൻ ഇങ്ങനെ ഇരിക്കണം.



ഇപ്പോൾ വരികൾ പലതു വശത്രേകൾ തിരിക്കുക കൂട്ടിം മാറ്റിന്റെ മുകളിലേക്കു വെക്കുക, തെങ്ങൾ ലൈറ്റ് റിതിയിൽ രണ്ടു വരികൾ കൂടും നിർമ്മിച്ചു. അവ ഓന്നിന് താഴെ മരറ്റാനായി വെക്കുക. നമ്മൾ എങ്ങനെ പാറേണ്ട് കൊണ്ടുപോവുന്നത് എന്ന് കാണുക. പ്രധിനി ഓരോവും സ്റ്റിപ്പ് എലായപ്പുഴും പ്രിൻറഡ് സ്റ്റിപ്പുമാണ്. പൊരുത്തപ്പെടുത്തുക. നമ്മളുടെ കീൽറ്റിന്റെ അവസ്ഥാന ഭാഗം നിർമ്മിക്കുന്നതിന് നമ്മൾ ഈ മൃന്ഗ ഭാഗങ്ങളും ഒരുമിച്ചു ചേർക്കും. പലതുവശം പലതുവശത്രെ അഭിമുകീകരിക്കുന്ന വിധത്തിൽ വെക്കുക. സീമുകൾ പൊരുത്തപ്പെടുത്തി താഴെത്തെ വരിയും മുകളിലെത്തെ വരിയും മധ്യവരിയിലേക്ക് പിൻ ചെയ്യുക, നമ്മൾ രണ്ടു റൂഡിച്ച് ലൈനുകൾ ചെയ്യേണ്ടതുണ്ട്. ഓന്ന് മിഡിൽ വരിയുടെ മുകളിലും ഓന്ന് മിഡിൽ വരിയുടെ താഴെയും.

ഇത്രയേ ഉള്ളിട്ടും, നിങ്ങൾ നിങ്ങളുടെ ആദ്യത്തെ ഹൈഡ്രോഫോണിക്കീൽറ്റ് നിർമ്മിച്ചു. വ്യത്യസ്തമായി നില്ക്കാൻ വ്യത്യസ്തമായ കളിറുകൾ ഉപയോഗിച്ച് കീയേറ്റിവ് ആവും. ഇത് നിങ്ങളുടെ കീടയ്ക്കുകൾ മനോഹരമായ ഹൈഡ്രോഫോണിക്കീൽ നിങ്ങളുടെ ചുവരിൽ ഒരു അലക്കാരം ആവാം.